



Èric Moral Pereira

Técnico en desarrollo de aplicaciones multiplataforma

Contacto

- ericmoralpereira@gmail.com
- elcire12.github.io/eric-moral-portfolio/
- linkedin.com/in/eric-moral-pereira
- github.com/ElCire12
- (+34) 652 57 66 42

Sobre mi

Estudiante vocacional de informática y programación, con interés en el desarrollo de software y la ciberseguridad, áreas que estudio de forma autodidacta y académica.

Idiomas

- Español - Nativo
- Catalán - Nativo
- Inglés - B2 Trinity College London

Competencias personales

- Autodidacta
- Capacidad de adaptación
- Motivación por aprender
- Trabajo en equipo

Estudios

- CFGS: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma**
ITB (Institut Tecnològic de Barcelona) - 2025-2027
 - Desarrollo
 - Kotlin, Java, IntelliJ, Android Studio, POO, Git, GitHub**
 - Bases de datos:
 - PostgreSQL, SQL, MongoDB, JDBC**
 - Web / API
 - API REST, JSON, JavaScript, HTML/CSS, DOM**
- CFGM: Sistemas microinformáticos y redes**
ITB (Institut Tecnològic de Barcelona) - 2023-2025
 - Matricula de Honor**
 - Mantenimiento de hardware**
 - Sistemas operativos: **Windows, Linux, Active Directory, Samba**
 - Redes: **Packet Tracer, Subnetting, Apache, DNS, DHCP**
 - Programación: **Python** y MIT AppInventor

Experiencia

- Marchignoli - Erasmus+** - 2024
Bologna (Italia). Empresa de **servicio IT**.
 - Mantenimiento** de hardware
 - Instalación** y actualización de **software**
 - Infraestructura de red**: Cableado, Rack, Patch Panel
 - Python**

Proyectos

- TeeLab - FullStack Web** - 2026
Simulación de tienda de camisetas.
 - Backend (**API REST: Node.js + Express**)
 - Frontend (**HTML/CSS Javascript**)
 - github.com/ElCire12/teelab-fullstack.git
- ClanSearcher - Android Studio** - 2026
Aplicación **Android** que consume la **API** de clash of clans. **Kotlin**
 - github.com/ElCire12/ClanSearcher.git
- ITBrawl - Proyecto final CFGM** - 2025
Desarrollo de un videojuego de lucha en **Unity y C#**
 - elcire12.itch.io/itbrawl
- Better Than Over Height - Game Jam** - 2021
Competición de desarrollo de un videojuego. **Unity y C#**
 - elcire12.itch.io/better-than-over-height

Hackatones y eventos

- XVIII CodeJam** - 2026. **Segundo puesto**
- 24 Horas d'Innovació** - 2025. **Ganadores** del reto de Biosfer Teslab
- HP CodeWars Barcelona** - 2024. Uso de Python

Aprendizaje no reglado y voluntariado

- Colaborador Formador en Scratch** - 2022-2023
Clases de programación en **Scratch a alumnos de 6°** de primaria.
- Autodidacta: Ciberseguridad i Dessarrollo de videojuegos**
Disfruto aprendiendo por mi cuenta Ciberseguridad en plataformas como Hack The Box y Hack4u.io y desarrollo de videojuegos con Unity y C#